# Manueller Test – Player login

Durchführung: In der Login Gui wird in dem zugehörigen Feld eine IP eingegeben und dann geprüft ob die Lobby nicht valide Ips zulässt. (Ohne Server Anbindung)

Erwartung: Eingaben die nicht der Syntax einer IP entsprechen, werden abgelehnt.

1. Resultat der Durchführung

Nur mit Eingabe einer validen IP ist es möglich sich anzumelden, ansonsten wird das IP Inputfeld rot markiert.

1. Schwachstellen Test
   1. Keine IP eingeben (Text)
   2. Sehr viele Zeichen eingeben
   3. Keine Zeichen eingeben
   4. IP aus Combobox auswählen
2. DAU-Test
   1. Ohne Eingabe in die nächste Scene welchseln
3. Auffälligkeiten